

Podcast sobre abstração e herança

Olá! Tudo bem? Vamos falar um pouco sobre a **Abstração e a Herança**? Embora pareçam dois conceitos fáceis de entender, na prática eles podem exigir certa atenção da nossa parte para não haver confusão.

Por isso, é preciso ter cuidado no momento de aplicar cada um deles na construção da linguagem de programação.

O conceito de abstração se refere ao processo de abstrair a ideia do projeto e trazer ela para o código.

Para deixar mais fácil a explicação sobre a abstração, imagine um sistema de registro de todas as escolas de um determinado estado, onde, desse sistema, você precisa abstrair as características necessárias de cada escola e trazer para o código. Como por exemplo: nome, quantidade de funcionários, verbas enviadas para a escola, entre outros aspectos.

Já a herança é uma característica relacionada com a possibilidade de fazer a reutilização de códigos, mas atenção, devemos sempre evitar o autoplágio.

De maneira prática, podemos dizer que a Herança é a possibilidade de uma classe herdar os atributos de outra, que pode ser chamada de superclasse.

Aliás, uma característica da linguagem C# é que uma classe só pode ter herança de outra classe.

Assim fica mais prático de compreender e entender a diferença entre a Abstração e a Herança, não é mesmo?